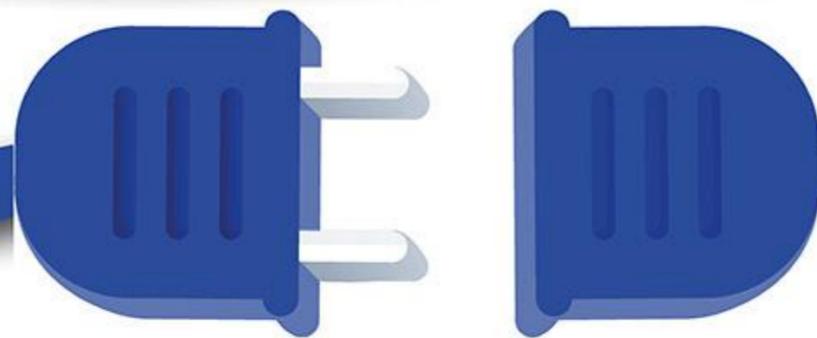


# WEBI'NUM



Tous les mois, faites le plein de ressources numériques !



L'opération "Centres Sociaux Connectés du Nord Pas-de-Calais" et "Centres Sociaux Connectés des Pays Picards" est cofinancée dans le cadre de la réponse de l'Union à la pandémie COVID-19



# Projets initiés autour des jeux vidéos

Vendredi 20 mai 2022

**Bienvenue à toutes et tous !**

Quelles actions en liens avec les jeux vidéos ?

Comment créer des jeux vidéos ?

Comment aborder le côté prévention ?

# Création

# Recalbox + RASPBERRY PI

# Bornes d'arcade

# Réalisation de bartops / Parents ados

- Mai 2019 : Festival Jeunesse
- 5 Ados accompagnés de leur papa



# Borne d'arcade

In Gaming



# Borne d'arcade

In Gaming



# Codécode

"

avec genially :

<https://view.genial.ly/62038eef0d844900131ebd8a/presentation-stage-jeux-videos>



# STAGE JEUX-VIDEOS



Financement dans le cadre de la  
réponse de l'Union à la pandémie  
de COVID-19



Région  
Hauts-de-France



# Choix du parcours :



L'éditeur de jeu GameCode



L'ambiance du jeu



Animer la scène de jeu



Automatiser les actions



Un personnage intelligent

# Se connecter



Découverte des variables



Rencontrer un personnage



Réparer un jeu de course



Vidéos



QUIZ



## Parcours n°3 : Animer la scène de jeu

Maintenant tu vas pouvoir apprendre à rendre ton jeu vivant ! Quel comportement veux-tu donner à quel objet? Quelle attitude auront tes personnages ? A toi d'imaginer ce que tu souhaites pour faire vivre ton jeu et surprendre tes amis. C'est parti !



# Prévention

Expo photo

E-sport

# E-sport

# L'ESPORT : UN LEVIER AUPRÈS DES JEUNES



✘ MANQUE DE CADRE  
À LA PRATIQUE

✘ VECTEUR DE LIEN  
SOCIAL

✘ ECOSYSTÈME EN  
DÉVELOPPEMENT  
AU NIVEAU  
AMATEUR

✘ ENGOUEMENT FORT  
DES JEUNES

✘ PORTE D'ENTRÉE  
POUR AMENER  
D'AUTRES SUJETS

✘ CRÉATIONS DE  
GROUPES PROJETS

✘ ATELIERS  
NOUVEAUX  
MÉTIER S

✘ ACADÉMIE DE  
JOUEURS

✘ CRÉATION DE  
TOURNOI INTERNE  
ET INTER-CENTRES

✘ PARTICIPATION À  
DES ÉVÈNEMENTS  
LIÉS À LA CULTURE  
JV





# Exposition photos

LA VIE EST



LE SEUL ENDROIT  
SANS BUG

AUGMENTE TES NIVEAUX  
DANS LA VIE  
AUSSI

LVL.99 Boss



LVL.1 Esclave



UN PSEUDO RESTE ANONYME



ATTENTION A QUI TU PENSES PARLER

SOIS LE JOUEUR DE TA PROPRE VIE



AUCUNE CARTE N'EGALE LE MONDE



NE T'EMPECHE PAS DE L'EXPLORER



# Animation

# Journée Rétrogaming

- Mercredi 10 Novembre 2021
- Après midi 25 primaires et 10 ados
- Soirée : 62 personnes 27 adultes et 35 ados/enfants
- Histoire du jeu vidéo
- Prévention
- Atelier de jeux (bornes d'arcade, consoles,...)
- Enregistrement d'une émission de radio



# Nos prochains webinaires

17 juin 2022 : Familles et réseaux  
sociaux

# Notre plateforme Ressources.eu

Guides

Animation

Initiatives

# MUTUALISONS !

ACCUEIL

LES CENTRES SOCIAUX CONNECTÉS

RESSOURCES NUMÉRIQUES

+ Je partage une ressource

- Chill
- Clique & Rapplique
- Continuité éducative et numérique
- Escape Game Cyber harcèlement | Animation pour atelier
- Formation Google Agenda
- GEA (Gestion Electronique des Ateliers)
- Guide AhaSlides

30 fiches trouvées

- Par thématiques
- Par type de ressource
- Par publics concernés
- Par avancement de la ressource
- Par type de licence

## La Malle D'Alie

### Nom du centre social ou du territoire de projet qui propose cette ressource

Centre Social et Intercommunal la Maison du Chemin Rouge

### Type de ressource

- Outil ou méthode d'animation

### Thématique(s)

- Coéducation, parentalité et jeunesse

### Publics concernés

- Enfants et jeunes
- Professionnel.le.s

### Trois mots-clés que cette ressource vous inspire

[Codage](#) [Robotique](#) [Sans écrans](#)

### Courte description

La Malle D'Alie est composée de différents jeux pour les maternels et primaires. Elle permet de comprendre et s'approprier la logique de la programmation mais sans utiliser d'écran. Elle est composé de 5 robots :

Cubetto, Bee-Bot, Blue-Bot, Code and Go Mouse, Botley.



### Les besoins

Il faut s'acquérir les robots pour créer la Malle (accessible à l'achat sur internet). Imaginer aussi une malle accessible pour différentes structures sur un même territoire afin de limiter les dépenses.

Coût des 5 robots : entre 550 et 600euros

### Télécharger le fichier

[LaMalleDALie\\_fichier\\_notice\\_jeux\\_malle\\_alie\\_26\\_06-min.pdf](#)

### Lien de la ressource - 1

<https://csconnectes.eu/portfolio-item/la-malle-dalie/>

[Voir la fiche](#)

- Guide pratique pour logiciel (9)
- Base de données (2)

### Par publics concernés

- Enfants et jeunes (14)
- Parents et familles (13)
- Séniors (6)
- Professionnel.le.s (11)
- Administrateur.ice.s bénévoles (3)
- Acteurs et partenaires du territoire (5)

### Par avancement de la ressource

- Prête à l'emploi (10)
- En cours de co-conception ou d'expérimentation (7)
- Restée à l'état de prototype (1)

### Par type de licence

- Licence ouverte (15)
- Licence propriétaire (2)
- Sans licence (4)

numérique sur votre territoire :

### Cet annuaire est fait pour vous !

Sous forme de liste

Sous forme de carte



# Merci pour votre participation !