

ORGANISATION DE LA JOURNÉE DE SÉMINAIRE - CENTRE SOCIAL ET CULTUREL DE L'ARBRISSEAU

1er octobre 2022

Chaque année au Centre Social et Culturel de l'Arbrisseau, une journée réservée à l'ensemble des salariés est prévue pour renforcer la cohésion et travailler sur différentes thématiques. En 2022, il a été décidé d'organiser cette journée par les chargés de transition numérique des Centres Sociaux Connectés, sous l'angle du numérique.

Les objectifs de la journée :

- S'approprier des outils/supports numériques, qualifier les équipes au profit des publics accueillis des projets envisagés, et de l'amélioration des méthodes de travail collectives au sein du centre social
- Valoriser et faire un retour sur les six années de "centres sociaux connectés"
- Renforcer la cohésion d'équipe
- Amorcer le travail sur le renouvellement de contrat de projet en apportant une réflexion collective autour de la notion de "Faire réseau" avec les différents publics (habitants, bénévoles, partenaires, administrateurs, salariés)
- Découvrir un outil de travail collaboratif en ligne

Points de vigilance :

- Eviter d'intituler la journée comme étant une journée numérique pour inclure l'ensemble des salariés
- Adapter les consignes et le déroulé à tous les niveaux de compétences numériques

Modalités logistiques :

- Animation prévue pour une quarantaine de salariés
- Compte Pro Klaxoon nécessaire
- Prévoir d'être 4 à 5 animateurs sur la journée (les animateurs peuvent être des salariés de la structure selon leurs compétences).

Programme de la journée

- **Accueil - Brise glace**
- **Atelier collaboratif : faire du lien, faire réseau avec... les salariés / les habitants / les partenaires / les administrateurs et bénévoles**
- **Repas**
- **Tournoi numérique : 4 défis à réaliser en équipe**
- **Evaluation**

DÉROULE DE LA JOURNÉE

HEURE	ANIMATION	A FAIRE	MATÉRIEL / MOYENS HUMAINS	PHOTO
<p>9h00 9H30</p> <p>Accueil</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Accueil : écran avec présentation du déroulé de la journée - Panneau avec un émoji pour “Mon état d’esprit” au début de la journée - Pour le brise glace “Réseau Social en papier” (cf point suivant) : distribution des fiches “profils” à compléter par tous les salariés de manière anonyme, et remise dans le “pot commun” (fiches : https://www.canva.com/design/DAFLXZo4vLE/3izhJLTH-8Evgm490jJWQ/view?utm_content=DAFLXZo4vLE&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton) - Sur chaque fiche figure une icône avec un animal, et une couleur de pastille. Un badge est associé avec la même image (même animal, même couleur) et est fixé dessus. <ul style="list-style-type: none"> - Pins : https://www.canva.com/design/DAFLXWgervY/N2C_NDkXVDtUOG0We-saSg/edit?utm_content=DAFLXWgervY&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton - Les fiches sont à dupliquer autant de fois que nécessaire, et les rond de couleur à modifier selon le nombre d’équipes de l’étape suivante. Ici, pour 40 personnes, 4 couleurs et 10 fiches / pins de chaque couleur. Pour chaque couleur, 10 animaux différents. 	<p>Diaporama de présentation de la journée</p> <p>Impression des fiches + “pins”</p> <p>Impression des smileys et préparation du paperboard</p> <p>(Possibilité de plastifier pins et emoji pour réutiliser)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ecran (vidéoprojecteur ou TV) - Cartes profils - Pins / badges - Stylos - Paper board ou tableau blanc avec feutres - Emojis d’émotions différentes - Pâte à fixe <p>1 personne pour accueillir / faire émarger / donner les consignes</p>	

<p>9h30 10h30</p> <p>Brise glace / jeu de cohésion</p>	<p>- Jeu de cohésion “Le réseau social en papier” :</p> <p>L’objectif est de mieux se connaître, et de créer ou repérer des liens professionnels et personnels entre les salariés. Par la même occasion, ce brise-glace permet de définir les groupes pour l’atelier suivant.</p> <p>Lors de l'accueil, chaque participant a rédigé sa carte de manière anonyme, sans mettre le nom, avec les items suivants : au niveau personnel, ce que j’aime et ce que je n’aime pas, et au niveau professionnel, ce que j’aime et ce que j’aimerais.</p> <p>On mélange ensuite les cartes et on les redistribue aléatoirement. Le but du jeu est d’échanger avec les participants pour retrouver le propriétaire de la fiche, et lui donner son badge.</p> <p>Dans un second temps, on va coller sa fiche sur un grand paperboard, et on trace des liens avec les autres fiches (liens personnels et liens professionnels)</p> <p>- Fiche jeu : https://www.atelier-collaboratif.com/3-le-reseau-social-en-papier.html</p>	<p>Préparer le paperboard (légende de la couleurs de liens)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Paper Board - Feutres - Pâte à fixe <p>2 animateurs : un au niveau du paperboard, un “volant”</p>	
<p>10h30 12h30</p> <p>Atelier collaboratif : faire du lien, faire réseau</p>	<p>Utilisation d’un board Klaxoon</p> <p>Atelier “Faire du lien, faire réseau” autour de quatre thématiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> - les habitants - les salariés - les administrateurs/bénévoles - les partenaires 	<p>Préparer le board klaxoon</p> <p>Rédiger les feuilles de route pour les animateurs de table</p> <p>Modèle ici :</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Tablettes / PC (1 PC et 1 tablette par table) ● Vidéo projecteur ● Feuilles de route pour 	

	<p>Prévoir 5 min de présentation</p> <p>Proposer sur chaque thématiques les éléments déjà réalisés (post-it jaune), et les propositions d'action (post-it vert).</p> <p>Chaque thématique est déclinée en trois axes : la posture, les outils, les actions.</p> <p>Sur chaque post-it, on peut donc définir la couleur (action réalisée/à réaliser) et une catégorie de secteur si l'action est spécifique à un secteur de la structure (enfance, adultes, jeunesse, petite enfance).</p> <p>Les animateurs de tables sont aidés d'une fiche. Les consignes sont rédigées sur le Klaxoon.</p> <p>Les quatre groupes tournent sur les 4 tables selon le timing suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1er groupe : 30' • 2ème groupe : 25' • 3ème groupe : 20' • 4ème groupe : 15' 	<p>https://www.canva.com/design/DAFNaw-44V0/dUE3vHIIkkkzGOGxQuVsxg/view?utm_content=DAFNaw-44V0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton</p>	<p>chaque animateur</p> <p>1 animateur par table, si possible un rapporteur/scribe par table</p> <p>1 animateur volant</p>	
<p>12h00 12h30 Restitution de l'atelier et vote</p>	<p>Partage du Klaxoon à tous les participants sur leurs smartphones via le bouton "Partager" (lien ou QR Code)</p> <p>Chaque rapporteur de table présente dans les grandes lignes les propositions faites (ne pas revenir nécessairement sur les actions déjà réalisées) : 5 min par rapporteur</p> <p>Pendant la restitution, chaque participation dispose de 3 "likes" par thématique (12 likes au total) à distribuer aux idées coup de cœur, ce</p>	<p>Prévoir l'explication de la procédure pour intégrer le klaxoon (mettre pseudo puis zoom/dézoom avec deux doigts, double clic pour liker une proposition).</p>	<p>Vidéo projecteur / écran pour présenter et diffuser le lien et QR Code</p>	

	<p>qui permet de réaliser une première sélection des idées.</p> <p>Sur Klaxoon, la vue "liste" permet de visualiser dans l'ordre les post it les plus likés.</p>			
<p>12h30 14h00</p> <p>Repas</p>	<p>Repas</p> <p>30 min à prévoir pour les animateurs pour préparer le temps suivant : Préparation des ateliers de l'après-midi. Préparation du jugement majoritaire : prendre les 10 premières idées (réalisables) du board et les reporter via la plateforme : https://app.mieuxvoter.fr/ ; pour lancer un vote par jugement majoritaire en fin de journée</p>			
<p>14h00 16h00</p> <p>Tournoi "Défis numériques"</p>	<p>Prévoir 5 min d'explication du tournoi. Reformer quatre groupes, non pas par couleur mais par animaux (par exemple, les lions et les gazelles ensemble, les singes et les écureuils ensemble, etc.).</p> <p>Le jeu consiste à réaliser 4 défis, avec l'aide de l'animateur et des fiches ressources, et de marquer sur chaque défi des points. Chaque épreuve dure 20 min, chronométrées. Selon le nombre de participants, les groupes peuvent se diviser en deux et réaliser en parallèle le défi (le matériel indiqué prend en compte ces sous-groupes dans chaque équipe).</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ecrire les thématiques pour les quiz (quiz à jouer + à construire) - Imprimer en 4 exemplaires les feuilles de scores - Imprimer chaque fiche ressource en 2 exemplaires. <p>Fiches ressources :</p>	<p>2 ordinateurs par table (=8) 1 découpeuse vinyle 2 lots de makey makey et pâte à modeler ou canettes ou autre objets conducteurs Lot de tablettes (entre 6 et 10) Matériel pour flocage (Totes bag ou T Shirt à</p>	

Défi 1 : Découpeuse vinyle et flochage

- Réaliser un tote bag par équipe avec la réalisation du visuel (texte et/ou motif). Points à attribuer entre 1 et 4 selon la qualité de la création et le respect du temps.

Défi 2 : Quiz Kahoot

- Participation à un quiz sur un thème tiré au sort, sur les sujets traités dans la structure (pollution numérique, prévention écran, cyberharcèlement, ...) + création d'un mini quiz de 4 questions sur un autre thème tiré au sort. Points à attribuer en ajoutant la moyenne des points au quiz + un score de 1 à 4 selon la qualité du quiz construit (selon les types de questions posées, l'ajout de photo, de vidéos, de titres...).

Défi 3 : Makey Makey

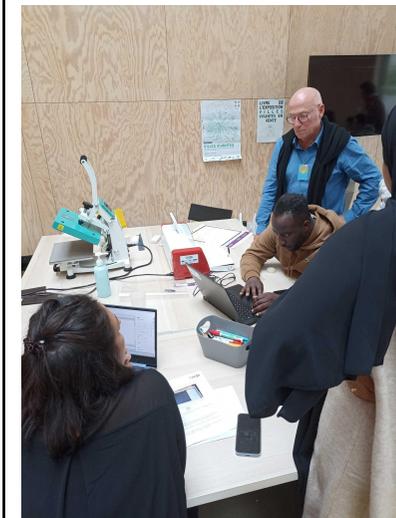
- Utilisation des cartes Makey Makey pour jouer au jeu Mario sur Scratch. Les participants doivent brancher eux mêmes le matériel et avancer, en équipe sur le jeu Mario. Score à attribuer en prenant en compte le plus grand niveau atteint dans le jeu.

Défi 4 : Canva

- Réalisation d'un calendrier des anniversaires des membres de l'équipe. Le score à attribuer va de 1 à 4 selon la qualité du support (ajout de texte, image...)

[Découpeuse vinyle](#)
[Kahoot](#)
[Makey Makey](#)
[Canva](#)

floquer, vinyle thermocollant, ciseaux...)
1 presse à chaud



<p>16h00 16h30</p> <p>Vote, évaluation et cloture</p>	<p>Evaluation de la journée :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inviter les participants à voter en leur transmettant le lien du vote par jugement majoritaire pour trier encore plus les idées - Inviter les participants à se reconnecter au Klaxoon pour remplir les nuages de mots préparés avec la fonction “Question > Storm” de Klaxoon. <ul style="list-style-type: none"> - Le but d’un nuage de mots est que les participants répondent en un mot à la question. Si des mots identiques sont écrits par plusieurs participants, ils s’afficheront visuellement plus gros (cf image) - Ici, les items choisis ont été les suivants : <ul style="list-style-type: none"> - Le numérique, pour moi, c’est... - La place du numérique dans mes missions au travail, c’est... - Ce que je retiens de cette journée 	<p>Préparer le jugement majoritaire (temps du midi)</p> <p>Préparer les nuages de mots en amont sur le board Klaxoon.</p>	<p>Smartphones des participants, tablettes si besoin</p> <p>Vidéo projecteur</p>	