

Pour mettre un dé, ouvrir une autre fenêtre / créer un Genially / Gamification / Ouvrir un jeu avec un dé / Sélectionner le dé en faisant un encadrement autour



Copier et le coller sur votre plateau de jeu.

Pour mettre des transitions entre les pages on clique sur la baguette magique dans la colonne de gauche où l'on voit les pages et une nouvelle colonne s'ouvre sur la droite



Pour faire des Pions, il va falloir ouvrir une seconde fenêtre Gennially(2) où l'on ouvre son plateau de jeu.

Genially (1) copier les pions et les coller sur Genially (2) et les grouper .

Sur Genially (2) Paramètre / visualisation / cocher glisser éléments

Cliquer sur Prêt / le Nommer / Prêt


Sur le Genially (1) on ouvre le plateau de jeu en présentation en haut à droite



Copier le lien dans la barre d'adresse



Sur Genially (2) Insérer / Autres / Insérer / coller le lien
Sélectionner les pions et les mettre au-dessus du plateau / Visualise

1. Créer un compte Genal.ly
2. Cliquer sur Gamification
3. Choisir un modèle (ici : Genial Quiz)
4. Modifier le texte, la police la couleur
5. Ajouter une interactivité en cliquant sur 

- **étiquette** : ajouter un texte lorsque l'on peut passer la souris sur l'onglet sélectionné,

- **fenêtre** : ouvrir une fenêtre avec un texte, lorsque l'on clique sur l'onglet sélectionné,

- **aller à la page** : envoyer sur une page sélectionnée lorsque l'on clique sur l'onglet sélectionné,

- **lien** : envoyer sur un site ou une vidéo ou tout lien sélectionné, lorsque l'on clique sur l'onglet sélectionné.

6. Ajouter une animation en cliquant sur 

Une animation, une direction, un effet, un début, une vitesse.

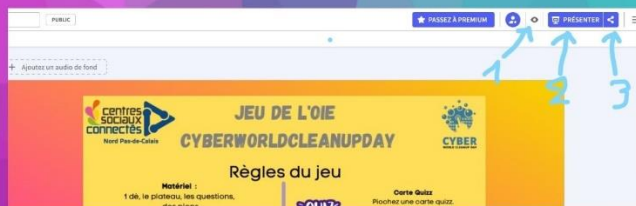
7. Cadenasser votre travail, afin qu'il ne soit plus modifiable durant le jeu en cliquant sur 

8. Remplacer une image par une autre chose cliquer sur

 : choisissez s'il est sur votre ordinateur, URL, dans les ressources de Genal.ly, si c'est votre marque, dans Google Drive ou Dropbox.

9. Dégroupier, en cliquant sur  pour supprimer les valeurs d'interactivité et d'animation

Pour **prévisualiser** son travail, on clique en haut à droite sur l'**oeil** (1),
pour **présenter et essayer** sur **Présenter** (2) et pour terminer et
partager son projet (3)



SUPER !!!
Partagez
VOTRE
Création



AURÉLIA DAMASSE
Chargée de transition Numérique
CENTRE SOCIAL ESPACE CARNOT
46 au San Martin
62 480 Le Portel
a.damasse@centresocial-leportel.fr
06 08 57 68 74



CRÉER
un
JEU DE
Plateau