

Animer une activité numérique



Pour le public senior



L'opération « Centres Sociaux Connectés du Nord Pas-de-Calais » est cofinancée dans le cadre de la réponse de l'Union à la pandémie



Région
Hauts-de-France

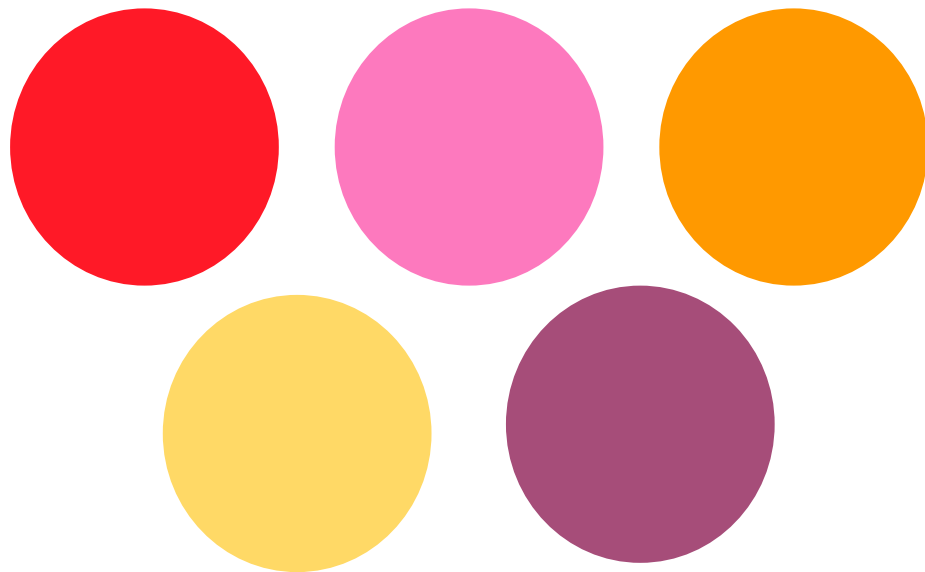
Nord
Le Département est là

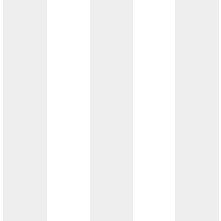
62

Pas-de-Calais
Mon Département



Choisissez, une couleur :





Pourquoi animer des ateliers numériques ?

- Pour diversifier ses pratiques
 - Pour sensibiliser
 - Pour acquérir de nouvelles compétences
 - Pour aborder le numérique différemment
- 

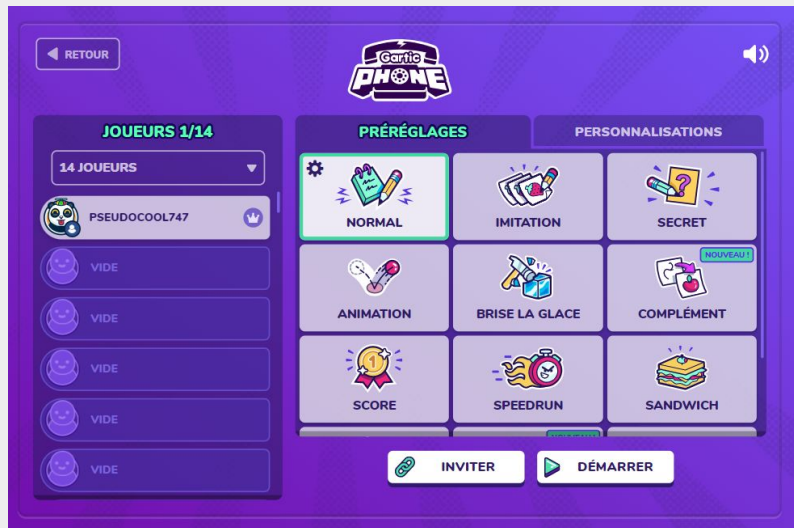


Découvrons ensemble **différents outils** qui permettent d'aborder le numérique avec le public sénior !



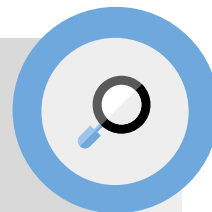
Gartic Phone

Gartic Phone est un jeu de téléphone sans fil en ligne, vous pouvez créer votre propre salle en invitant d'autres personnes sur la partie. Des variantes du jeu sont également proposées.



Lien du site : [Gartic Phone - Le jeu du téléphone sans fil](#)

Skribbl



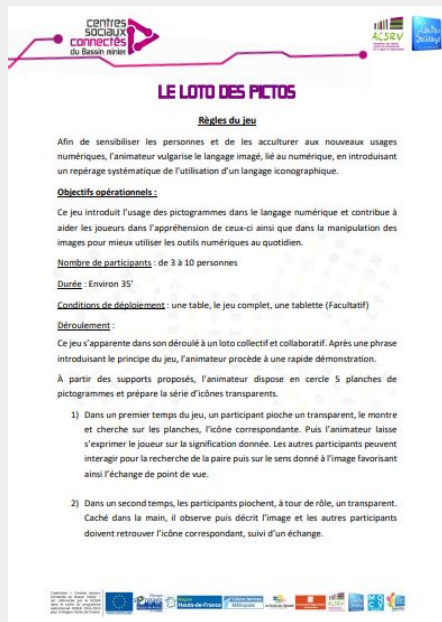
Dessinez des objets et faites deviner des mots aux autres joueurs dans **Skribbl.io**, un jeu multijoueur en ligne inspiré par le célèbre Pictionary.



Lien du site : [skribbl - Free Multiplayer Drawing & Guessing Game](https://skribbl.io)



1. Réaliser un loto avec des pictogrammes que l'on peut rencontrer en numérique.
2. Quand un pictogramme sort on demande ce qu'il signifie, ce qui permet l'échange avec le public et ensuite on peut placer un jeton sur sa grille si le pictogramme y est.



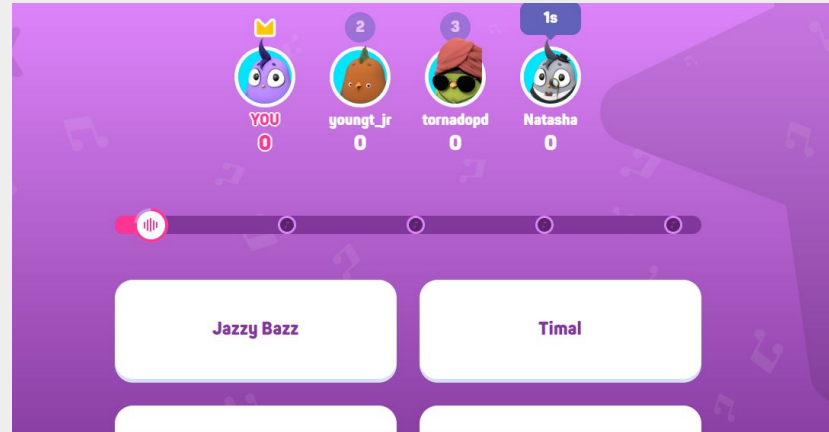
SongTrivia



SongTrivia est une plateforme de Blind Test.

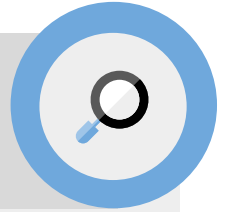
On peut jouer en ligne avec ses proches en partageant le lien de la salle de jeu ou jouer avec d'autres personnes en ligne.

Plusieurs catégories de musique sont disponibles.



Lien du site : [SongTrivia2 - Testez vos connaissances musicales avec vos amis !](#) 🎵

Mémo réseau

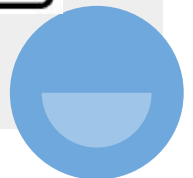


Un jeu pour présenter quelques réseaux sociaux, le but est de remettre les fonctions avec le bon réseau social.



Je peux créer des groupes ou des communautés de personnes ayant des intérêts identiques.

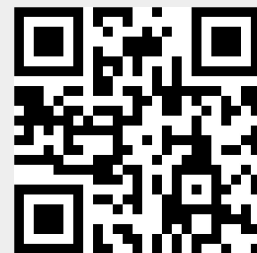
Lien du jeu : [Jeu mémo réseau](#)
[Réponse pour le jeu mémo réseaux](#)



Geocaching, jeu de piste



Créer un jeu de geocaching, utiliser des QR code pour remplacer des balises.
Grâce à cette animation le public apprend à utiliser l'appareil photo et lire des QR code.

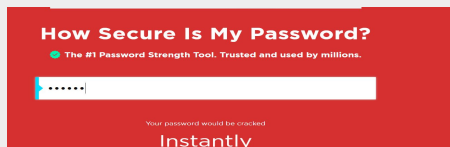


Sécurité



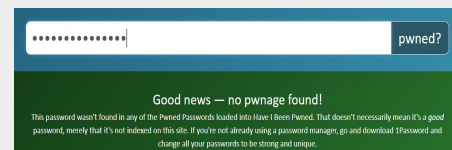
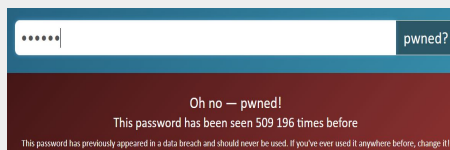
- How secure is my password ? <https://www.security.org/how-secure-is-my-password/>

Pour vérifier la complexité
de votre mot de passe



- Pwned password <https://haveibeenpwned.com/Passwords>

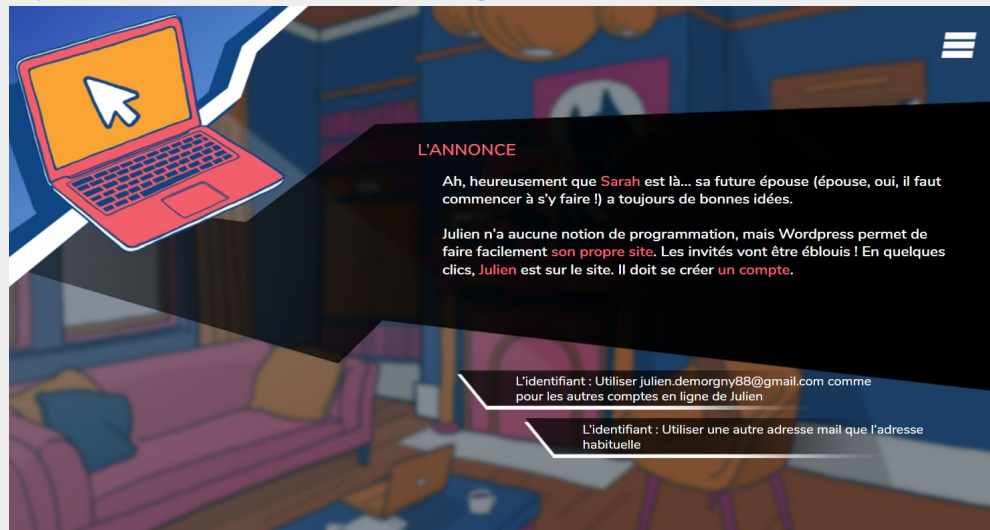
Pour savoir si votre mot de
passe a été exposé suite à
une fuite de données



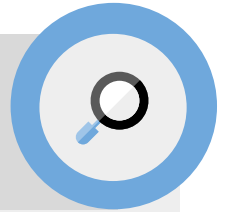


Jeu scénarisé à choix sur les données personnelles

<https://donneespersonnelles.rdvconso.org/>



Jeux en ligne de manipulation clavier/souris



Diriger et cliquer : 

<https://aimtrainer.io/>



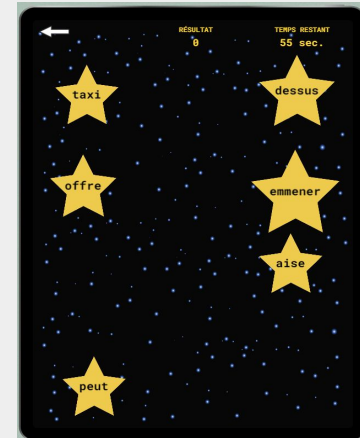
Taper au clavier : 

<https://agilefingers.com/fr/jeux/sauvetage-des-moutons/>

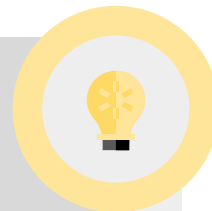


Taper au clavier : 

<https://agilefingers.com/fr/jeux/mots-detaille/jeu>



Création d'un e-book



- Avec un groupe de personnes ayant les mêmes centre d'intérêts, il est possible de créer un e-book dessus, exemple : e-book sur les recettes d'antans.
- Mise en place d'atelier pour créer le contenu (recherches sur le net), et la mise en page (canva) du e-book avec le groupe.
- Une fois le e-book fini, possibilité de l'envoyer par mail, de l'héberger sur le site du centre ou encore de le mettre sur une plateforme de lecture en ligne.



Présentation

Anzin Clic livre de recettes numérique, en un mot

Construire un projet d'apprentissage du numérique lié aux centres d'intérêts des personnes (ici la cuisine)

POURQUOI ?



Motiver à utiliser le numérique et en offrir les opportunités via des projets ludiques

POUR QUI ?



Tout public (ici spécifiquement femmes immigrées)

COMMENT ?

- En créant un projet commun à toutes les personnes présentes aux ateliers d'initiation
- Création d'un livre de recettes de cuisine traditionnelles pour mieux appréhender le numérique et le français pour ces femmes
- Valorisation des participantes via un événement

COÛT



Gratuit

LIEU



Anzin, dans la couronne de Valenciennes (59)

STATUT



Terminé en Septembre 2019

Illustration



On aime pour...

- La dynamique de projet pour l'apprentissage du numérique adossé à un thème ludique
- La valorisation des apprenants

Déploiement

ON S'APPUIE SUR...



Les acteurs de proximité, ici c'est la mairie d'Anzin qui porte le projet

ON UTILISE...



Des équipements, des supports de formation, des formateurs

ON LE PROPOSE À...



Aux débutants et intermédiaires pour apprendre tout en favorisant la création d'un projet : Christine Matias, JP, Hélène

ON RÉUSSIT GRÂCE À...



Le côté convivial (accueil café) et ludique du projet construit (cuisine)



Applications tablette / smartphone



Mots mêlés



Mots mêlés gratuit

Medisafe



Rappel de Pilule et médicament

Big Launcher



Interface adaptée aux seniors (textes et boutons agrandis...)

WhatsApp / Messenger



Contacter ses petits enfants

Google Lens



Rechercher ce que l'on voit

Yuka

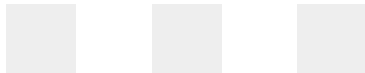


Évaluer la qualité de vos produits alimentaires





Merci, des questions ?



L'opération « Centres Sociaux Connectés du Nord Pas-de-Calais » est cofinancée dans le cadre de la réponse de l'Union à la pandémie COVID-19.

