



INITIATION PROGRAMMATION



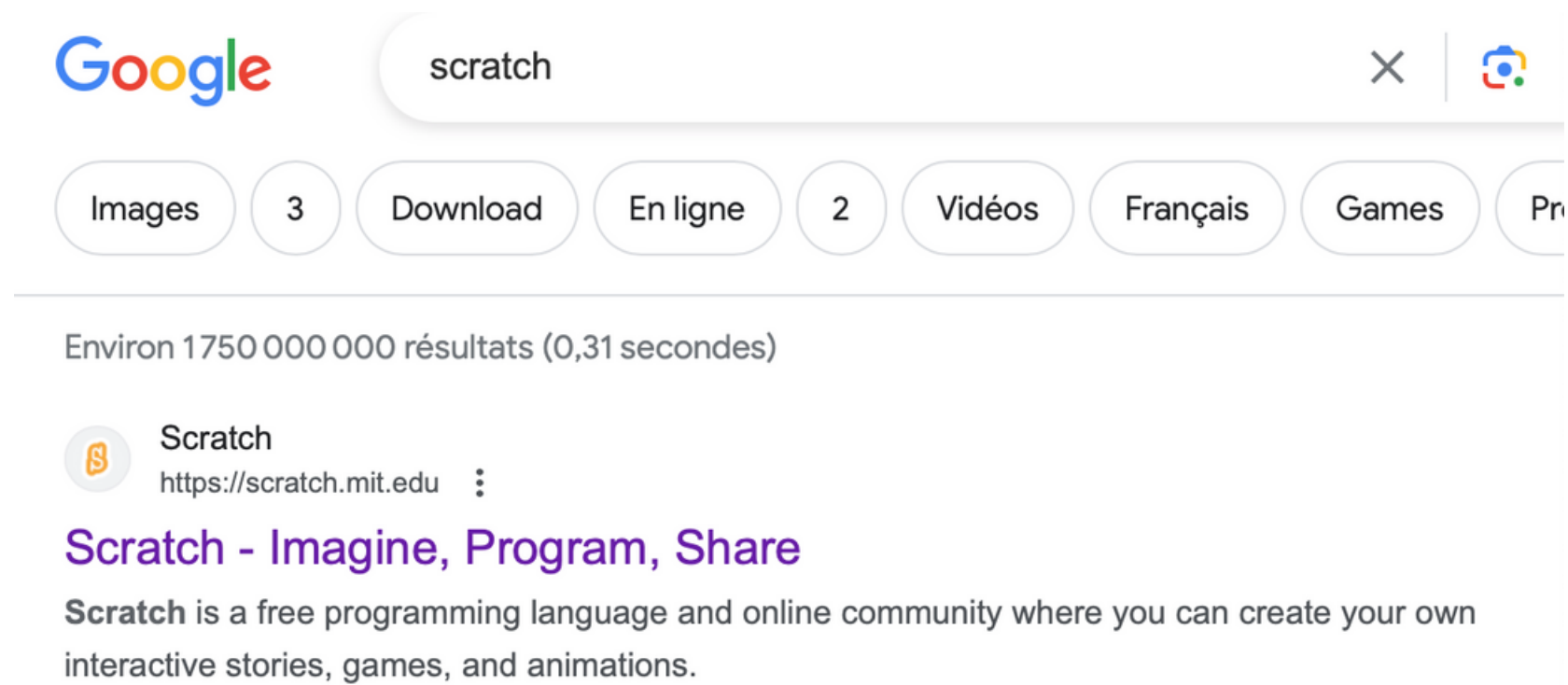
Cofinancé par
l'Union Européenne



Pas-de-Calais
Mon Département



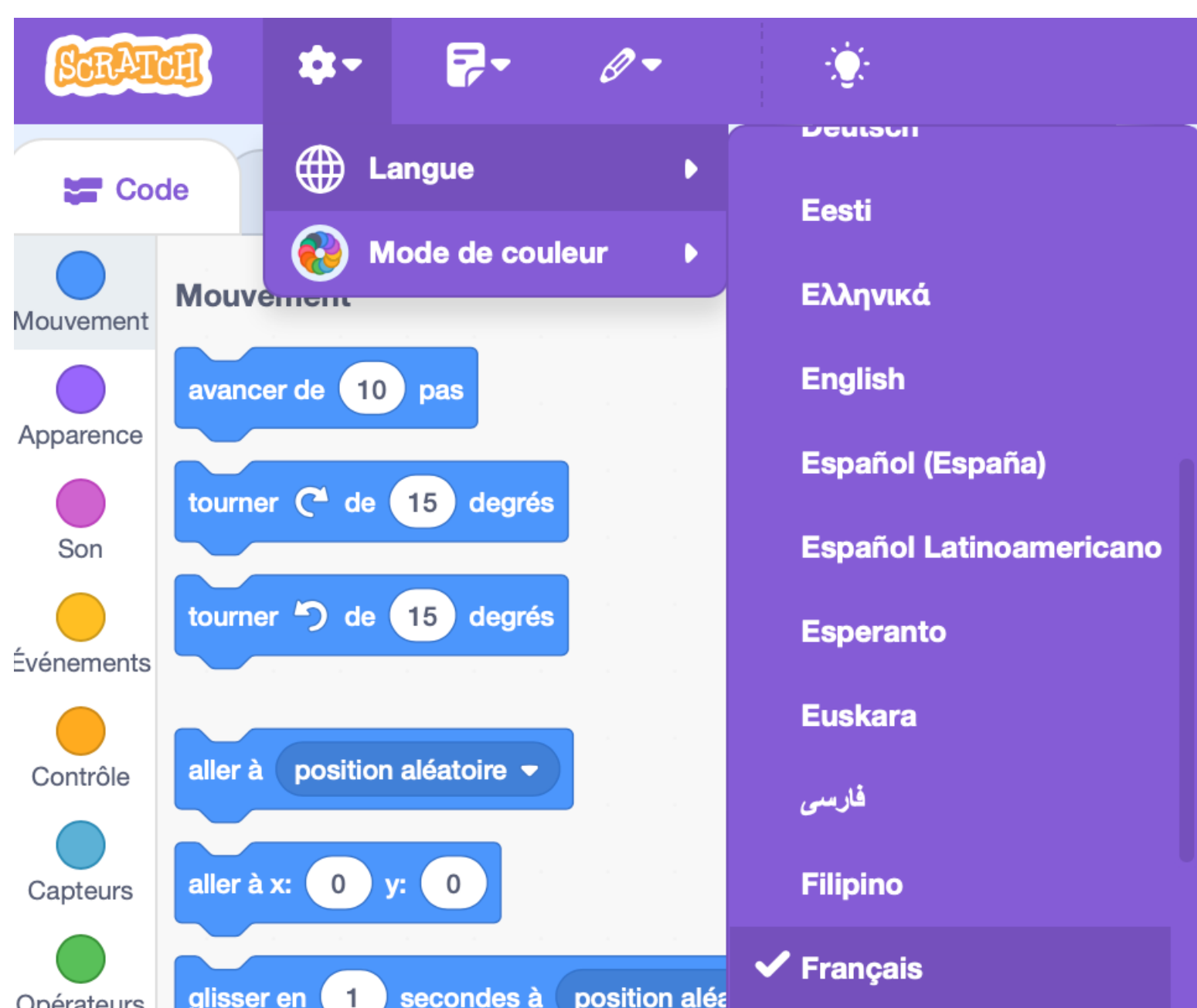
COMMENT ALLER SUR SCRATCH



Cherchez Scratch sur Google ensuite, allez sur le premier lien puis appuyez sur Créer



Changez la langue et suivez le tutoriel



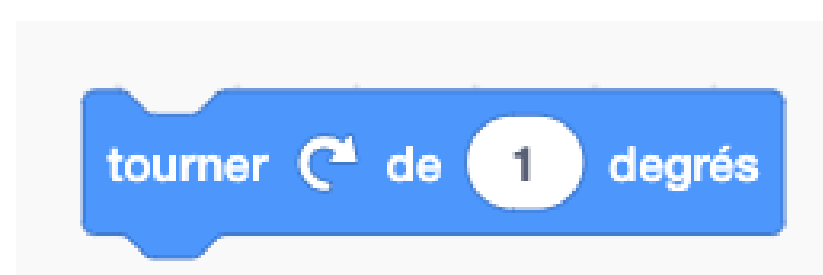
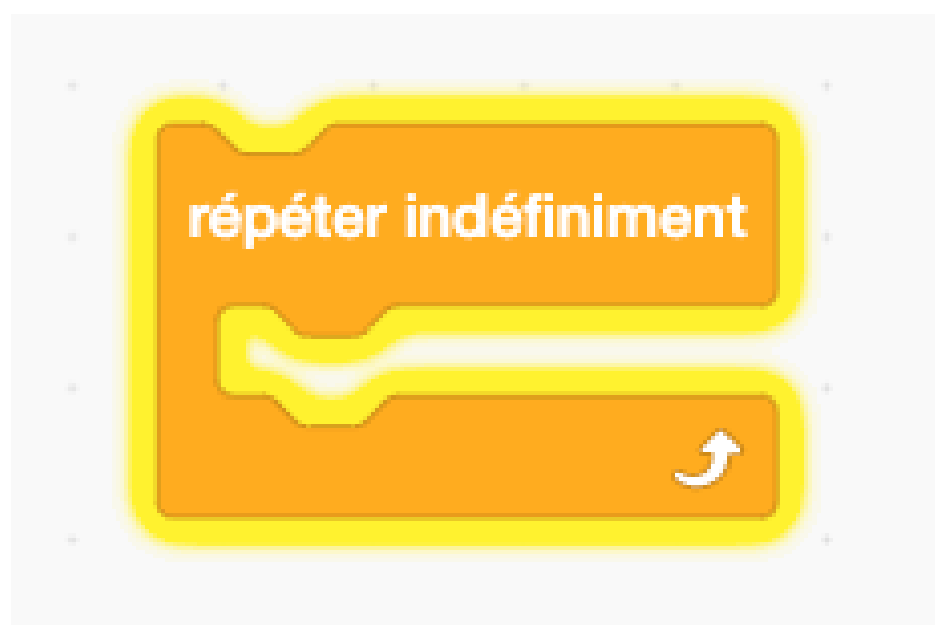
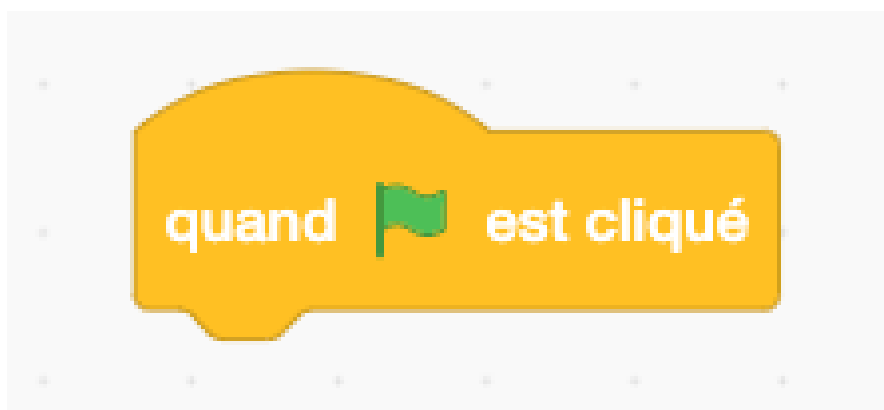
PREMIERS PAS SUR SCRATCH

Ouvrir Scratch :



La première mission sera de faire tourner sur lui même notre petit chat :

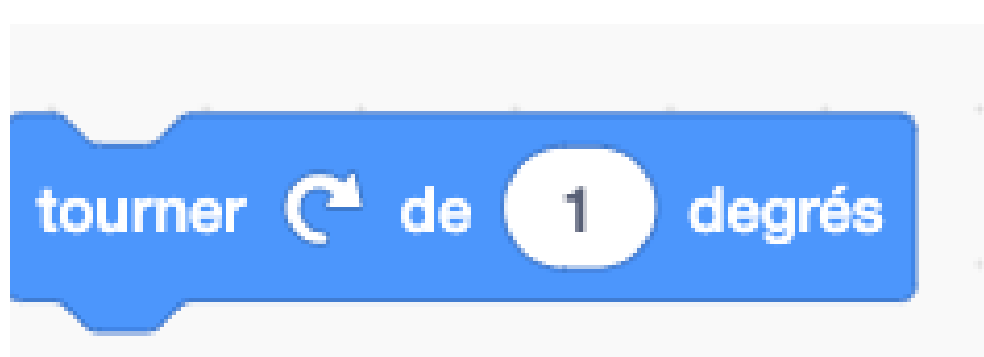
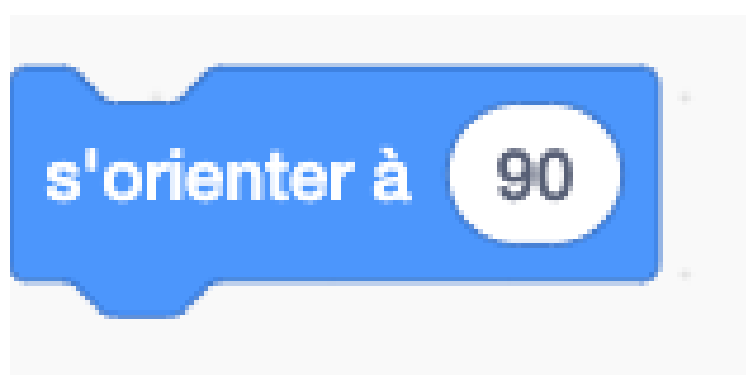
Avec ces 3 blocs nous allons pouvoir réaliser la tâche demandée:



PREMIERS PAS SUR SCRATCH

Nous pouvons supprimer nos blocs et passer à la prochaine étape. Avant de tourner, le chat va devoir dire : “Je pense que je vais avoir le tournis”

Avec ces blocs nous allons pouvoir réaliser la tâche demandée:

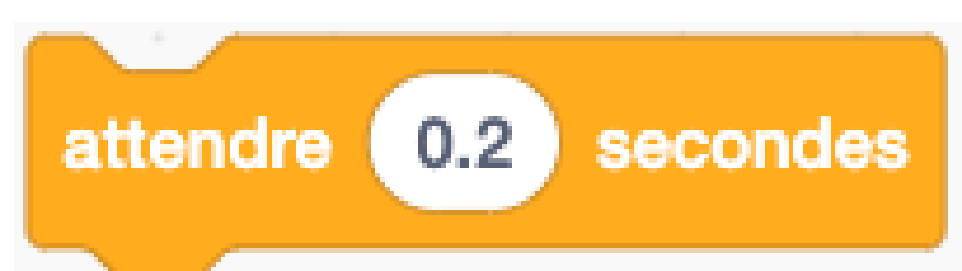
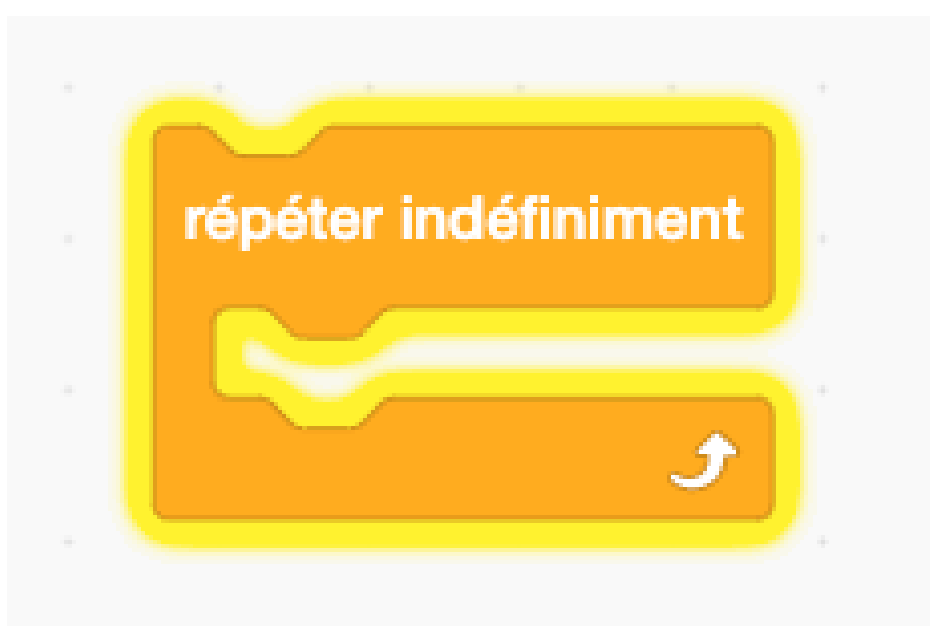
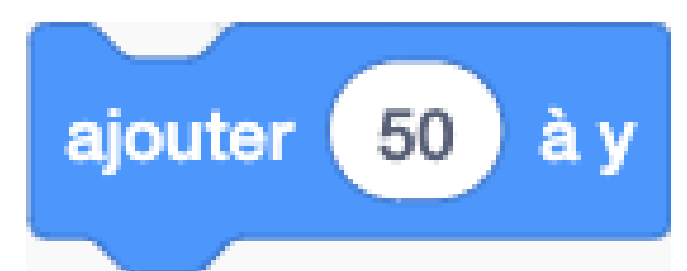
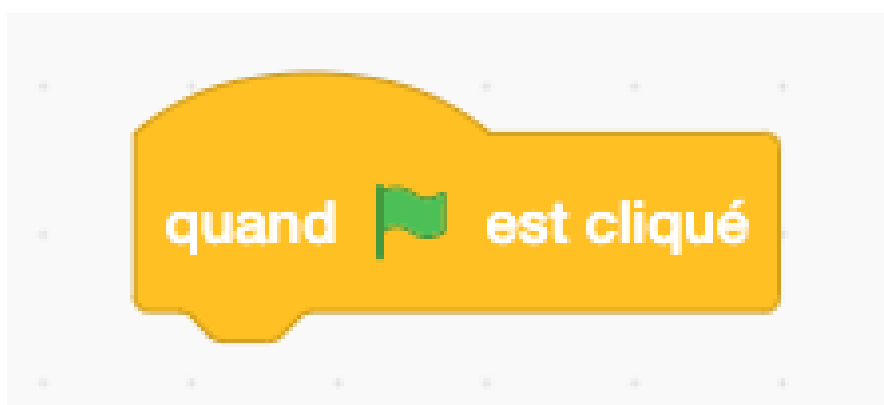


PREMIERS PAS SUR SCRATCH

Supprimez tout. Nouvelle mission !!!!!

La prochaine mission sera de faire sauter le chat

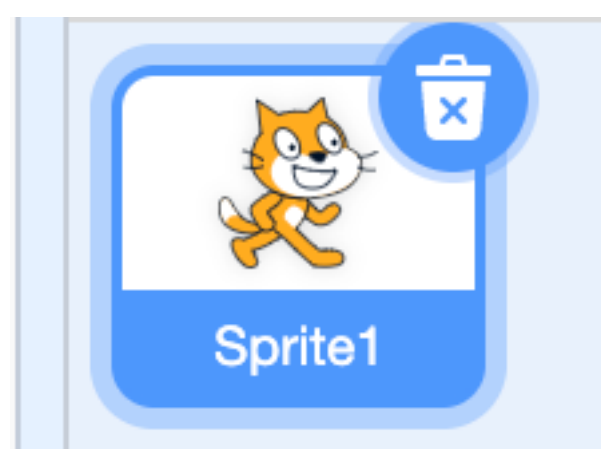
Avec ces blocs nous allons pouvoir réaliser la tâche demandée:



JEUX VIDÉO COURSE

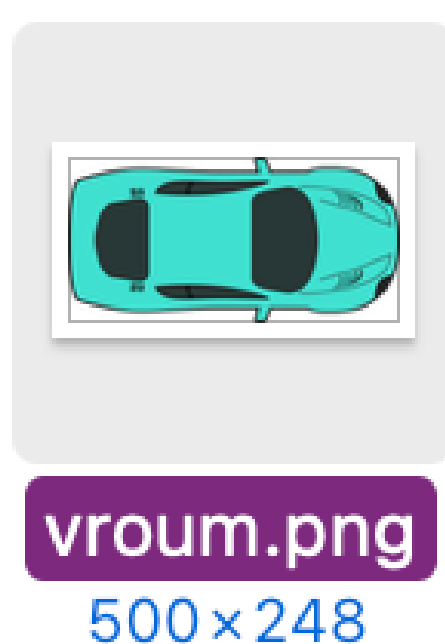
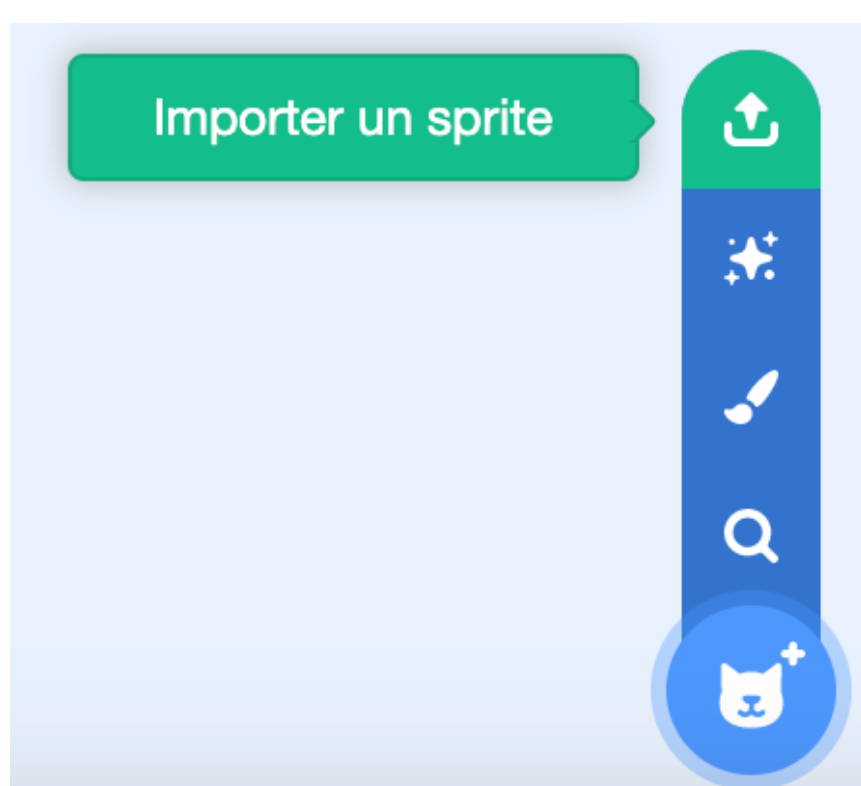
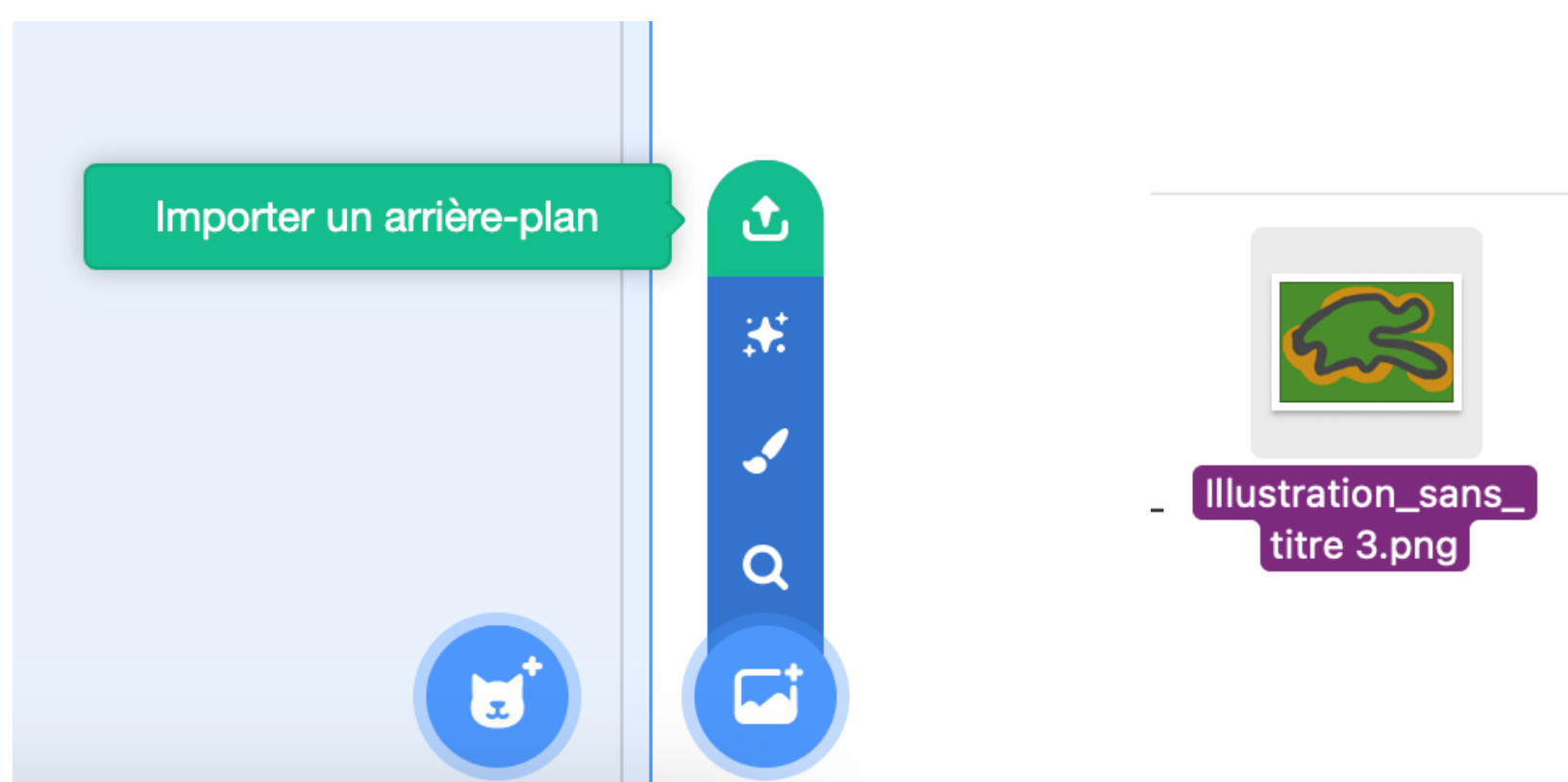
NIVEAU NOOB

Ouvrir Scratch :



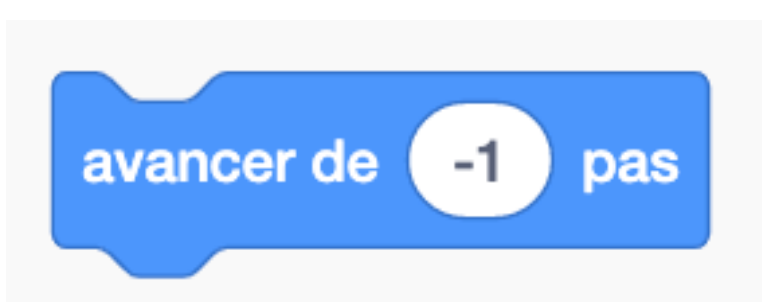
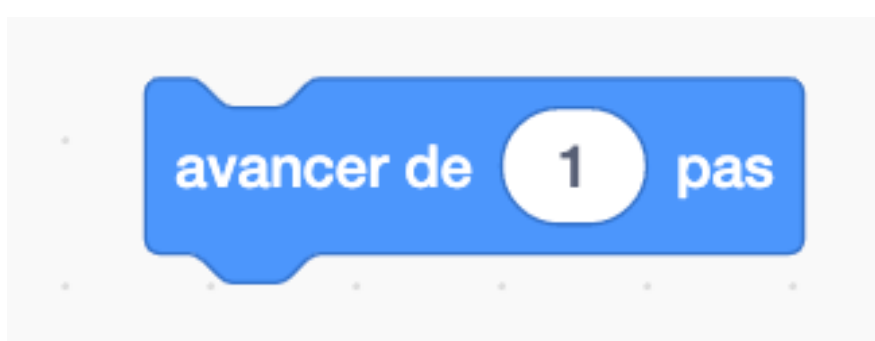
Supprimer le petit bonhomme car nous allons le changer par la suite

Nous allons
changer le fond
d'écran comme
ceci



Nous pouvons
mettre notre
nouveau
personnage
maintenant

Le but est que maintenant de réaliser un jeu où la voiture peut se mouvoir sur le circuit pour le niveau facile il faudra juste réussir de faire un tour avec les touches directionnelles (les flèches du clavier) pour le réaliser je vais vous donner tous les éléments à utiliser et je laisse votre imagination faire le reste



BON COURAGE :)

JEUX VIDÉO COURSE

NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Maintenant que votre voiture peut se déplacer grâce à vos flèches ta prochaine mission sera d'adapter la vitesse de la voiture par rapport à ou il roule, sur le bitume on roule vite (3) sur l'herbe on ralentit (0.5) et sur le sable on est super lent (0.3)

Une fois cette étape faite nous allons faire une deuxième voiture rajoutez la même voiture en avatar et changez la couleur et la déplacer avec Z Q S D on pourra alors faire des courses entre amis ! Bien sûr il faudra garder les propriétés qu'on a ajouté juste avant

Veillez bien à rajouter une ligne de départ et de déplacer les voitures à chaque fois que l'on recommence le jeu en appuyant sur le drapeau

JEUX VIDÉO COURSE

NIVEAU LÉGENDAIRE

Tu as tes deux voitures ? :)

C'est super !! Mais qu'est-ce qu'un jeu de course si nous ne sommes pas chronométrés ?

Rajoute un chronomètre pour chaque voiture qui fonctionne dès que la voiture ne touche plus la ligne de départ avec une option pour le réinitialiser à chaque fois que l'on appuie sur espace

C'est bon tu as finis ?

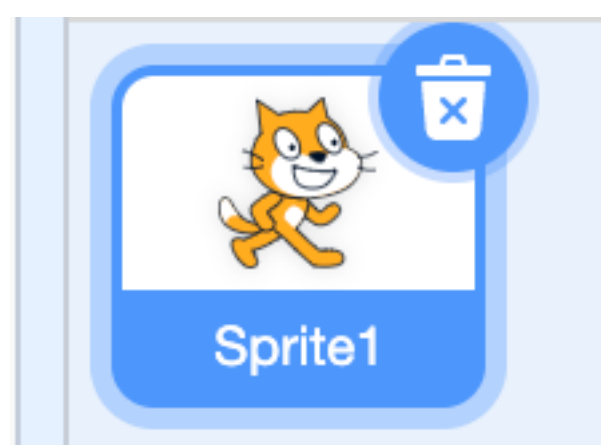
Tu es un pro des jeu des voitures maintenant !!

Félicitations

JEUX VIDÉO LABYRINTHE

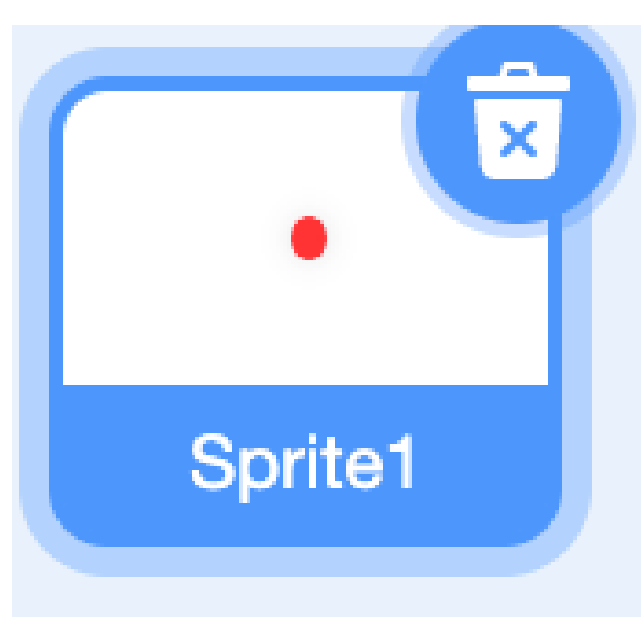
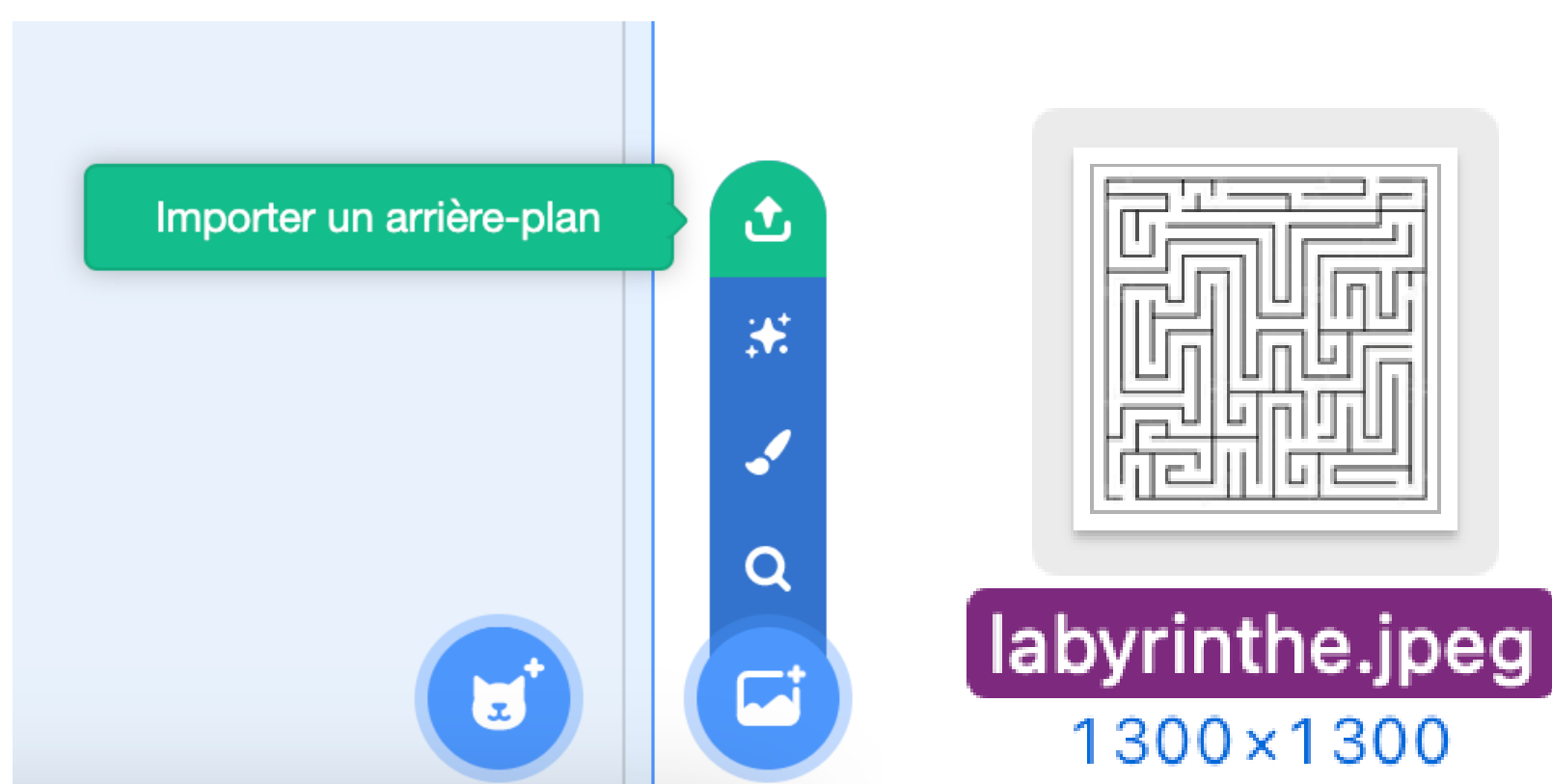
NIVEAU NOOB

Ouvrir Scratch :



Supprimer le petit bonhomme car nous allons le changer par la suite

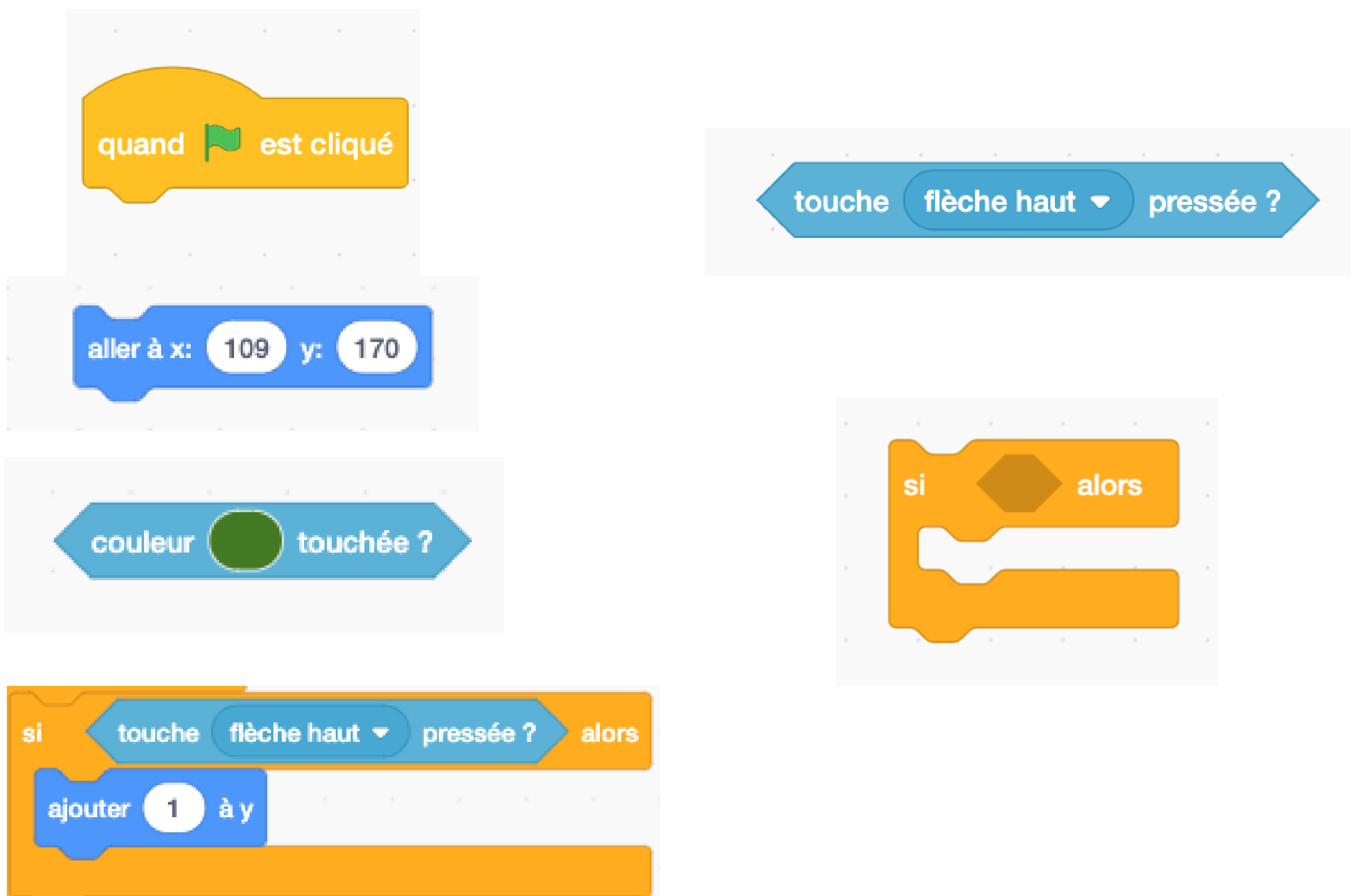
Nous allons changer le fond d'écran comme ceci



Nous pouvons mettre notre nouveau personnage maintenant il suffit juste de faire un cercle rouge

La première mission sera de faire déplacer la boule dans la labyrinthe mais que dès qu'il frappe un mur il recommence dès le début (faites une boule assez petite pour pouvoir se déplacer librement dans le labyrinthe

Voici quelques blocs qui peuvent vous être utile

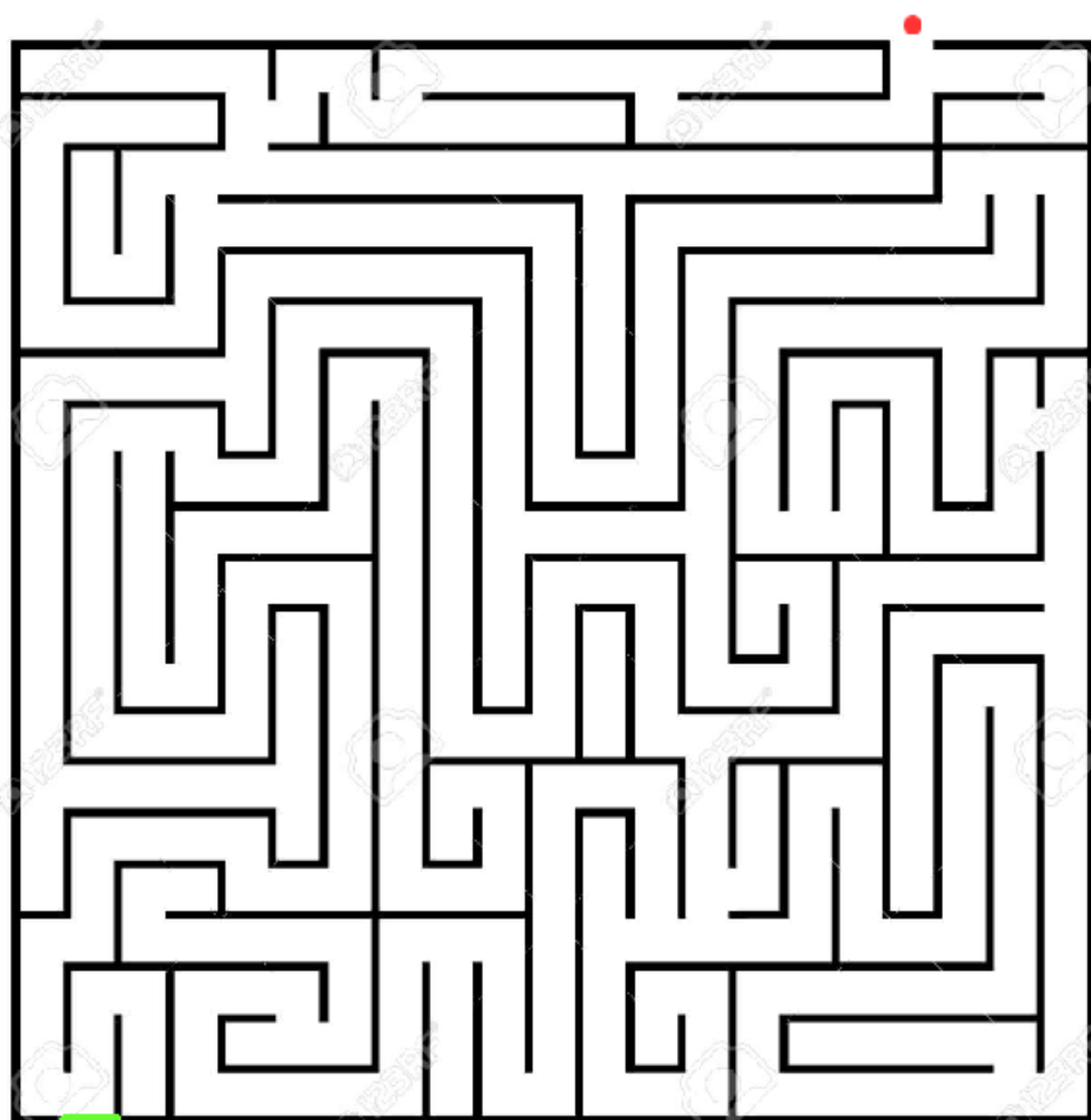


BON COURAGE :)

JEUX VIDÉO LABYRINTHE

NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Maintenant que vous revenez au début dès que vous touchez les murs vous devez rajouter le fait que dès qu'on lance la partie le point aille au bon endroit et que dès qu'il finit la partie il dise gagné et retourne au début



JEUX VIDÉO LABYRINTHE

NIVEAU LÉGENDAIRE

Ta dernière mission sera de chronométrer chaque tentative du labyrinthe. Bonne chance

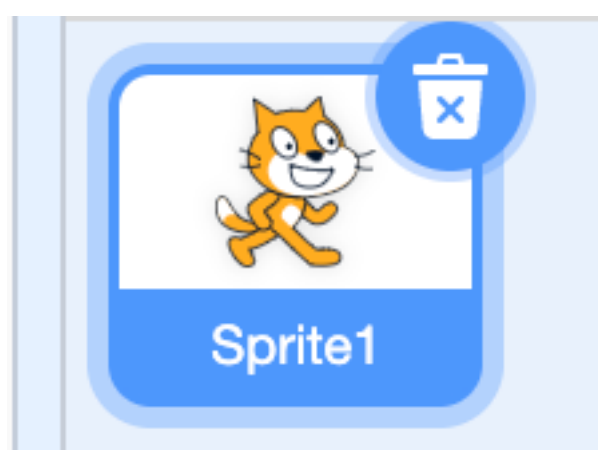


JEUX VIDÉO PONG

ACTIVITÉ DE TEAM

NIVEAU NOOB

Ouvrir Scratch :



Supprimer le petit bonhomme car nous allons le changer par la suite

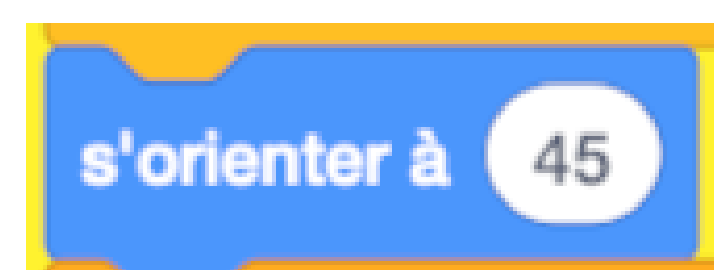
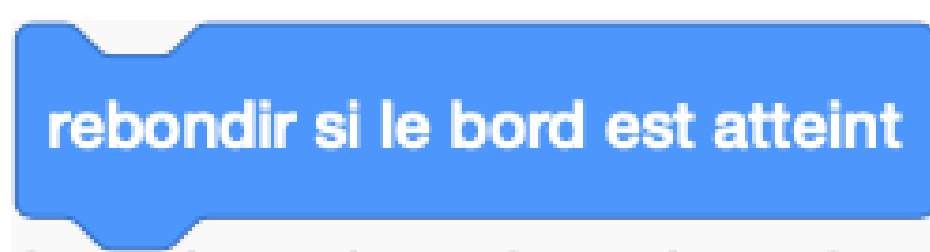
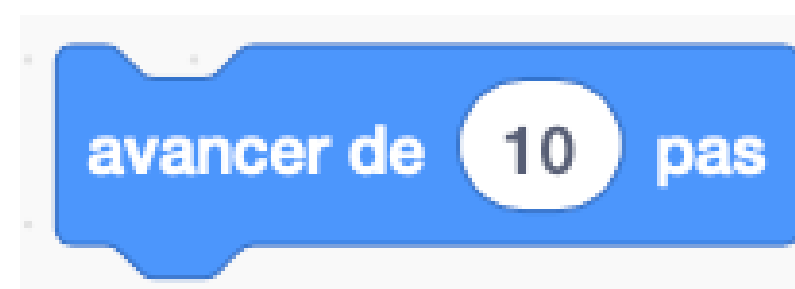
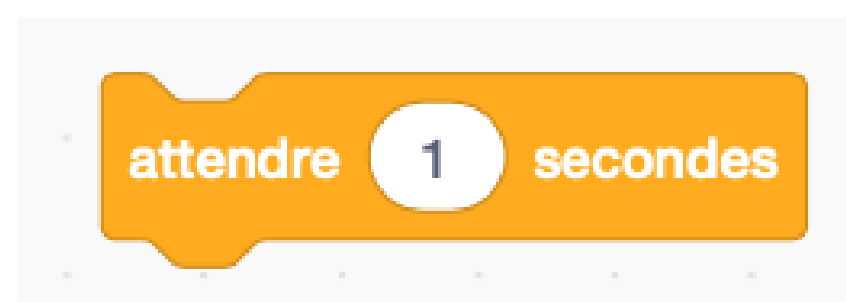
Le but du premier exercice est de faire bouger une boule dans l'espace, elle doit aussi rebondir sur les murs.



Nous pouvons mettre notre nouveau personnage maintenant il suffit juste de faire une petite boule

La première mission sera de faire déplacer la boule dans “l’écran” Scratch. La boule devra rebondir quand elle heurtera le mur.

Voici quelques blocs qui peuvent vous être utile (Indice on ne répète pas l’orientation vers 45°)

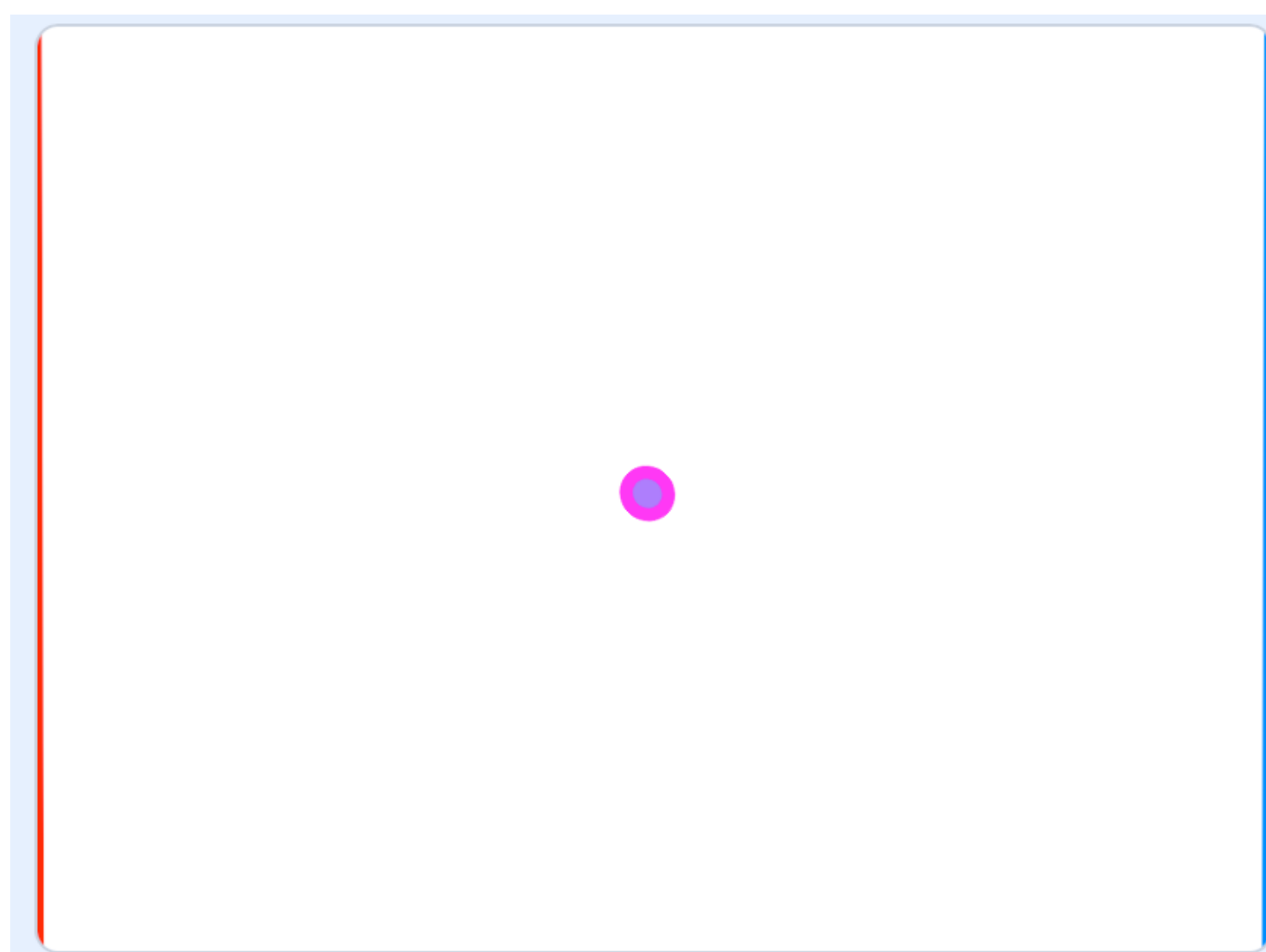


JEUX VIDÉO PONG

ACTIVITÉ DE TEAM

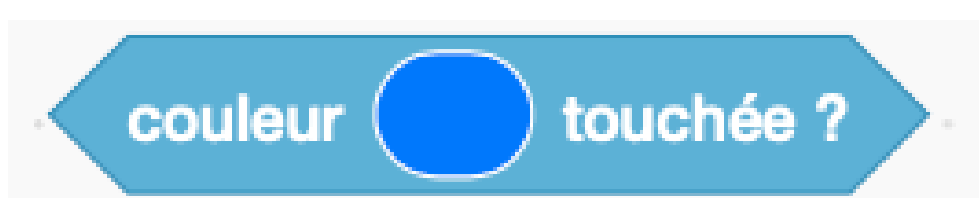
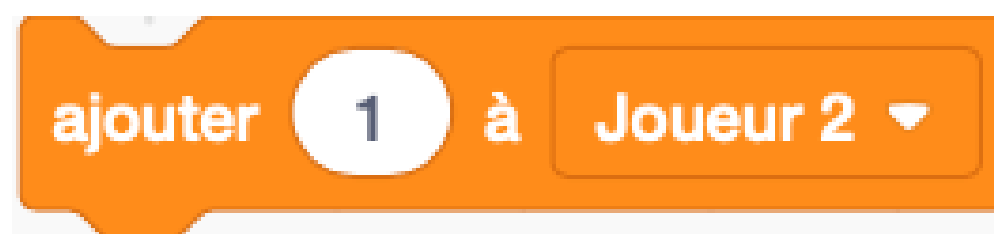
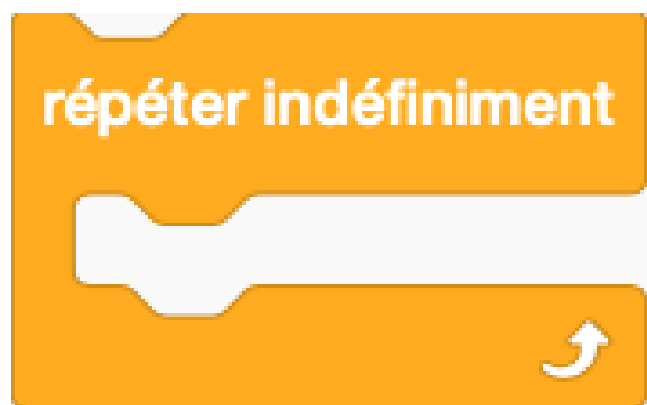
NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Félicitations, maintenant nous allons réaliser un compteur de point. Nous allons utiliser les mêmes techniques que sur le labyrinthe dès que nous allons toucher la couleur correspondante à un camp, voici à quoi devrait ressembler le fond



Il faudra alors créer deux variables une pour le joueur 1 et une pour le joueur 2, il faudra aussi que dès que l'on touche la couleur nous remettons la boule à zéro.

Voici les blocs utilisés (certains peuvent être utilisés plusieurs fois) :



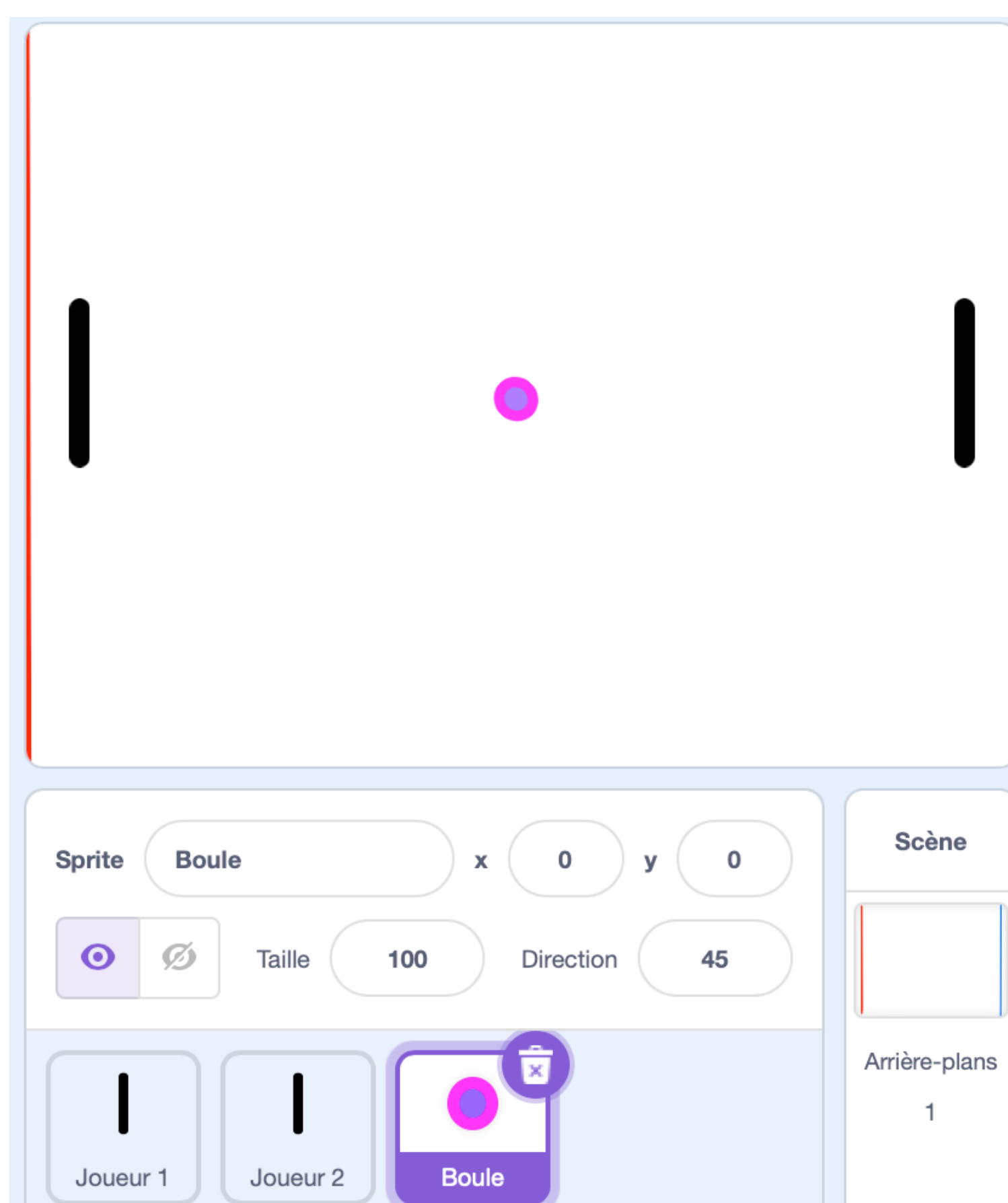
JEUX VIDÉO PONG

ACTIVITÉ DE TEAM

NIVEAU LÉGENDAIRE

Si tu es arrivé jusqu'ici c'est que tu es trop fort !

La dernière étape est de rajouter les barres pour pouvoir jouer



Dernière étape faire rebondir la balle sur les barres que nous pouvons diriger (une avec ZQSD l'autre avec les flèches).

Voici les blocs utilisés pour la boule, pour les barres je vous laisse faire (certains peuvent être utilisés plusieurs fois) :

